

**JELGAVAS TEHNIKUMA  
INFORMĀTIKAS OLIMPIĀDES  
“DROPBOX 2016”**

**NOLIKUMS**

**1. Olimpiādes mērķis un uzdevumi:**

**1.1. Mērķis** – izglītojamo teorētisko zināšanu paplašināšana un praktisko iemaņu nostiprināšana informātikā.

**1.2. Uzdevumi:**

**1.2.1.** Mūsdienu informācijas tehnoloģiju popularizēšana izglītībā.

**1.2.2.** Izglītojamo motivācijas un erudīcijas veicināšana un attīstības informātikas jomā.

**2. Olimpiādes norises laiks un vieta:**

**2.1.** Olimpiādes norises laiks – 2016. gada 17. martā, sākums plkst. 10<sup>00</sup>.

**2.2.** Olimpiādes norises vieta – Jelgavas Tehnikums.

**2.3.** Olimpiādes kopējais ilgums – 4 stundas.

**3. Olimpiādes dalībnieki:**

**3.1.** Jelgavas Tehnikuma 1. kursa izglītojamie, kuri apgūst mācību priekšmetu informātika.

**3.2.** Olimpiādei var pieteikties individuāli vai dalībniekus no grupas izvirza informātikas skolotājs.

**4. Olimpiādes dalībnieki:**

**4.1.** Jelgavas Tehnikums organizē olimpiādi izglītojamajiem, sadarbībā ar pedagogiem Judīti Poriķi, Kasparu Ļubinski, Uldi Grundi-Zeifertu, Valdi Eglīti, Initu Blumbergu un Sigitu Brakovsku.

## **5. Olimpiādes norises kārtība:**

- 5.1.** Visiem olimpiādes dalībniekiem tiek piedāvāti vienādi teorētiskie jautājumi un praktiskie uzdevumi.
- 5.2.** Olimpiāde tiek organizēta divās kārtās:
  - 5.2.1.** 1. kārtā – teorētiskā (testa veidā eduspace vidē), kuras ilgums ir 40 min;
  - 5.2.2.** 2. kārtā – praktiskā MS Office (izmantojot datorprogrammas MS Word, MS Excel, MS Access un MS PowerPoint), kuras ilgums ir 3,5 stundas.
- 5.3.** Olimpiādes dalībniekiem precīzi jāievēro katrai kārtai atvēlētais laiks, pēc tā iztecēšanas turpināt uzdevumu izpildi nav atļauts.
- 5.4.** Neparedzētu apstākļu gadījumā, olimpiādes ilgumu var pagarināt visiem dalībniekiem vai kādam konkrētam dalībniekam.
- 5.5.** Olimpiādes laikā katram dalībniekam ir tiesības uzdot jautājumus par uzdevuma nosacījumiem.
- 5.6.** Olimpiādes laikā kategoriski aizliegts izmantot personīgos datorus, kalkulatorus, elektroniskās piezīmju grāmatiņas, sakaru līdzekļus, kā arī mācību literatūru vai savas piezīmes.

## **6. Olimpiādes vērtēšana un rezultātu apkopošana**

- 6.1.** Olimpiādes vērtēšanas komisija - Judīte Poriķe, Kaspars Ļubinskis, Uldis Grunde-Zeiferts, Valdis Eglītis, Inita Blumberga un Sigita Brakovska.
- 6.2.** Maksimāli iespējams iegūt 240 punktus (80 – 1. kārtā un pa 40 punktiem katrā no 2. kārtas četrām daļām).
- 6.3.** Pēc olimpiādes rezultātiem tiek noteikti godalgoto vietu ieguvēji divās grupās:
  - 6.3.1.** kvalifikācijas datorsistēmu tehniķis un programmēšanas tehniķis (3 godalgotas vietas);
  - 6.3.2.** pārējās kvalifikācijās (3 godalgotas vietas).
- 6.4.** Visi olimpiādes dalībnieki saņem Jelgavas Tehnikuma atzinības rakstus par dalību, godalgotās vietas – Jelgavas Tehnikuma diplomus.
- 6.5.** Rezultāti tiek paziņoti un publicēti Jelgavas Tehnikuma mājaslapā [www.jelgavastehnikums.lv](http://www.jelgavastehnikums.lv) ne vēlāk kā piecu darba dienu laikā.